

Plán činnosti
Komisie pre rozvoj kultúry, vzdelávania, agroturistiky a športu Obecného
zastupiteľstva v Dubovej na rok 2018 - 22.

Priority

Rozvoj kultúry

- Kultúrne a spoločenské podujatia
 - o kalendár podujatí
- Nositelia kultúry
 - o pamätná izba V. Šikulu
 - Štatút
 - Zbierkový fond
 - prístupnenie
 - Aktivity a podujatia
 - o Dubovské noviny

Vzdelávanie a školstvo

- Základná škola
 - o podmienky
 - o Zameranie a výsledky
- Školský klub detí
 - o podmienky
 - o zameranie a výsledky
- Otvorená škola
- Celoživotné vzdelávanie dospelých a seniorov
 - o občianska spoločnosť
 - o ochrana životného prostredia
 - o predchádzanie vplyvom zmeny klímy
 - o hierarchia odpadového hospodárstva
 - o bezpečnosť
 - o finančná gramotnosť

Rozvoj športu

- o podmienky využívania športového areálu a školy
- o údržba a investície
- Športové podujatia
- Aktívny pohyb
 - o trasy

Rozvoj cestovného ruchu

- Tvorba produktu Dubová ? – samostatná široká prierezová téma (šport, kultúra, história, architektúra, osobnosti, gastro, víno, príroda, poľnohospodárstvo, poľovníctvo, náboženstvo, podnikanie)

Udržiavanie tradícií

- Historický a etnografický výskum
 - o Spolupráca (okresný archív, múzeum, knižnica, MOS po rekonštrukcii – pracovisko...)
 - o hľadanie aktívnych profesionálnych a amatérskych jednotlivcov

- Uchovávanie prác a artefaktov

Propagácia obce

- Manuál podujatí
- Manuál vizuálu – tvorba značky – VZN
- Tlačoviny
- Predmety
- Exteriér
 - o Billboard pri sv. Jánovi

Rozvoj IS obce

- IS
 - o webové sídlo obce
 - o PC sieť OÚ – vzdialený prístup a archivácia
 - o GIS obce
 - o bezpečnosť a ochrana (GDPR, databázy...)
- Verejná wifi ?
- Informovanie verejnosti
 - o Povinný spôsob informovania
 - Úradná tabuľa
 - Webové sídlo
 - Siréna (CO)
 - o Nadštandardy
 - Sociálne siete
 - Miestny rozhlas
 - Sms (aplikácia ?)
 - Dubovské noviny
 - Nová aktivita STK na zastávkach

Aktívne využívanie voľného času pre všetky kategórie

Dotácie

- Získavanie financií do obce
- Poskytovanie dotácií
- Participatívny rozpočet ?